

Under det första året vid LTH kommer du att läsa en grundkurs i programmeringsteknik. Detta kanske skrämmer dig som aldrig har programmerat tidigare, men faktum är att det inte krävs några förkunskaper alls för kursen. Som ett exempel visas här ett "spel" som man lär sig programmera efter bara några veckor...

Life

Spelet simulerar celler i ett samhälle. På skärmen ser de ut som prickar i ett rutnät. Till att börja med placerar man ut celler, hur många man vill och var man vill, genom att klicka i fönstret. När tiden går kommer vissa celler dö och några att födas.

Cellen fortsätter leva om den har två eller tre grannar i någon av de 8 rutorna omkring den. En cell dör av ensamhet om den har färre än två grannar, men om den har fler än tre så dör den av överbefolkning. I en tom cell som omges av exakt tre levande celler föds en ny individ (hur dessa celler förökar sig är något av ett mysterium).

Instruktioner

- Klicka i rutorna med musen för att ändra cellens tillstånd från levande till död och tvärtom.
- För att låta tiden gå ett steg och se nästa generation celler, klicka på valfri tangent, exempelvis Enter (alla tangenter utom "a", "q" och "r" går bra).
- För att slippa trycka för varje nytt steg kan man trycka "a", då fortsätter spelet köra. Tryck "a" igen så slutar det köra och man kan placera ut nya celler.
- "r" tömmer spelplanen.
- "q" avslutar spelet.

En ensam cell dör snabbt men flercelliga samlingar kan överleva och förändras när tiden går. Prova dig fram till spännande startkonstellationer! På internet kan man hitta hur roliga konstellationer som helst genom att söka efter "Game of Life". Prova gärna en glider ,

en blinker  eller myror



För att få igång spelet

Prova att dubbelklicka på filen "life.jar", som finns i samma mapp som dessa instruktioner.

Om det inte funkar kan du prova följande:

- Öppna ett kommandofönster (Startmenyn -> Kör -> "cmd.exe" i Windows)
- I det fönstret skriver du "java -jar F:\spel\life.jar", där bokstaven F: skall *bytas ut* mot bokstaven som hör till USB-minnet på din dator (bör synas i Utforskaren eller Den här datorn).

Kör du Linux eller Mac skriver du motsvarande, "java -jar <sökväg till life.jar>" där <sökväg till life.jar> skall bytas ut mot just sökvägen till filen.

- Om det ändå inte funkar kanske du inte har java på datorn, hämta det här:

<http://java.sun.com/getjava/>